Descubre a tus

HEROES FANTASTICOS



Descubre a tus HEROES FANTASTICOS

Este es el título del nuevo álbum y colección de cromos de CROPAN que estamos seguros será de tu agrado.

En dicha colección te esperan dos nuevas sorpresas:
– La primera es que coleccionándolos podrás reunir en este álbum a los 80 super-héroes más representativos de los cómics Marvel y conocer sus superpoderes: Spiderman, Capitán América, La Masa, Conan. . . etc., todos tus héroes fantásticos favoritos, así como sus acérrimos enemigos.

– La segunda sorpresa es el nuevo tipo de cromo en que te los presentamos: de plástico como hasta ahora llevamos haciéndolo, pero con la novedad de que el cromo posee zonas tapadas que tu deberás "descubrir": solo tienes que coger un algodón, mojarlo en colonia y frotarlo sobre dichas zonas para eliminar la tinta que lo recubre.
Así uno por uno, descubrirás a tus Héroes Fantásticos.

Todos los cromos los encontrarás en los productos CROPAN:

BULGARO, MEGATON, CHIU CHIU Deportista, CHIU CHIU Mermelada, BRACITO y CHAPELA.

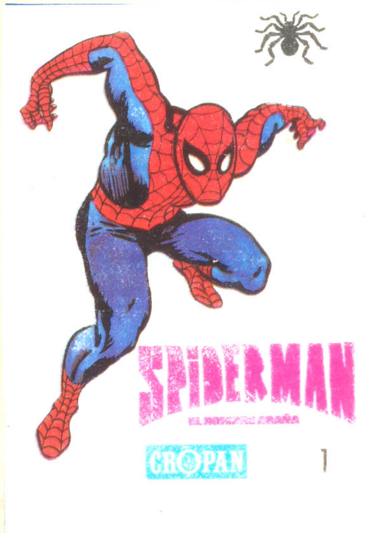


Merienda cada día con alguno de estos pastelitos y podrás completar rápidamente tu colección.

CROPAN

Colección de 80 CROMOS

¡PIDE EL ALBUM EN TU TIENDA!



Número uno de los super-héroes. Adquirió su poder al ser picado por una araña radioactiva. Desde entonces se convirtió en hombre araña y puede actuar y desenvolverse como tales insectos. Su principal forma de defensa contra sus atacantes consiste en lanzarles una telaraña.



Este peculiar personaje es uno de los enemigos de Spiderman. Monta sobre un pequeño aparato, que va acoplado a sus pies, y con el cual puede volar.



Otro enemigo de Spiderman que adquirió su inmensa fuerza física al derramársele una aleación líquido-metálica sobre su cuerpo en un accidente de laboratorio.



Debido a una serie de experimentos con reptiles, este otro enemigo de Spiderman logra transformarse en lagarto, adquiriendo las propiedades de tales reptiles, así como su poderosa fuerza.



Este personaje lleva cuatro brazos metálicos acoplados a su cuerpo y los utiliza como un pulpo. En otro tiempo fue amigo de Spiderman, pero debido a una explosión ocurrida en un laboratorio, cambió totalmente su manera de ser y se convirtió en acérrimo enemigo de Spiderman.




Feroz enemigo de Spiderman, de aspecto felino y gran fuerza física. Su existencia transcurre tratando de cazar todo tipo de animales y cuando no es así se dedica a la caza de Spiderman. Su fuerza le proviene de un líquido que extrae de ciertas plantas.




Al producirse un estallido en ciertas pruebas nucleares, éstas influyeron en las moléculas de su cuerpo de tal forma que se convirtió en arena, como la que pisaban sus pies en el momento de la explosión. Debido a ello puede adoptar cualquier forma.





Llamado así por sus sentimientos y aspecto. Puede volar mediante unas alas fabricadas por él mismo, las cuales le proporcionan una velocidad y aguante en el aire extraordinarios. Es otro terrible enemigo de Spiderman.




Al ser alcanzado por un rayo mientras manipulaba con cables de alta tensión, adquirió el poder eléctrico y relampagueante de los rayos, que emplea en sus combates contra Spiderman.



Este personaje alarga todas las partes de su cuerpo a voluntad. La facultad de ser un hombre de goma la adquirió en un viaje a un distante planeta, junto con sus amigos Fantásticos, al estar sometidos a la acción de los rayos cósmicos.

CROPAN

© MARVEL COMICS GROUP

ANTORCHA HUMANA

11

Personaje componente de Los Cuatro Fantásticos, que en el citado viaje adquirió el poder de convertirse en llama de fuego volante y lanzar bolas de fuego para defenderse.

Sue

13

CROPAN

© MARVEL COMICS GROUP

El componente femenino de Los Cuatro Fantásticos, que en el mismo viaje interplanetario, observó al descender de la nave que podia hacerse invisible y desde entonces emplea dicha facultad.



14

© MARVEL COMICS GROUP

CROPAN

Medusa

Sus largos y abundantes cabellos poseen vida propia y en ellos radica una gran fuerza, pudiendo agarrar cualquier objeto o persona. Suple a veces a Sue en las operaciones de Los Cuatro Fantásticos.

© MARVEL COMICS GROUP

LA COSA

CROPAN

12

Singular personaje que en el mismo viaje interplanetario que sus compañeros Fantásticos, adquirió su caracteristico aspecto, así como una extraordinaria fuerza fisica y dureza de roca. Antes del citado viaje era un hombre normal.



Personaje que ayuda normalmente a Los Cuatro Fantásticos, cuyo poder radica en su fuerza física y en sus rayos mentales, con los cuales es capaz de destruir a sus oponentes.



En un accidente de laboratorio su rostro quedó desfigurado y a ello se debe que lo oculte con una máscara. Su poder radica en su gran inteligencia, con la que desarrolla innumerables tipos de armas y máquinas, contra las que deben luchar Los Cuatro Fantásticos.



Jefe de los mutantes, componentes de la Patrulla X. Su poder radica en la hipnosis. Con dicho poder ayuda a los demás componentes de La Patrulla X tanto en la lucha como en los problemas que se les puedan plantear.





Otro de los componentes de La Patrulla X cuya facultad radica en poder volar, mediante las dos grandes y blancas alas que surgen adaptadas a su espalda. Posee además una gran fuerza y agilidad.





Llamado así porque puede convertirse todo él en una fría masa de hielo, que puede adaptar las más variadas formas, según la situación en que se encuentre.





Gracias a sus poderes mágicos recibe señales de aviso, presentimientos y visiones, siendo de gran ayuda a los componentes de La Patrulla X en todas sus aventuras.



Mutante componente de la Patrulla X cuyo poder radica en su vista, ya que por su ojo despide rayos destructivos, que actúan contra los elementos del mal.




Otro mutante como los restantes componentes de la Patrulla X, que posee una gran fuerza y habilidad. En la lucha emplea tan bien sus pies como sus manos y puede efectuar sin dificultad enormes saltos.



Enemigo asiduo de La Patrulla X, llamado el Intocable por estar rodeado de una especial fuerza magnética, que impide a sus adversarios acercarse a él.



Enemigo de La Patrulla X, provisto de una fuerte armadura de hierro y poseedor de una fuerza magnética que le proviene de la mente, creando un cerco al que no se pueden acercar sus enemigos.

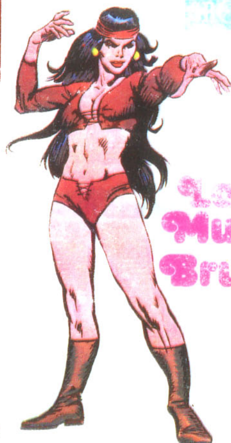


Hombre de gran fuerza física, procedente de la jungla desconocida, que tiene como fiel compañero a un tigre llamado Dientes de Sable. Sus aventuras transcurren tanto en la selva como en la ciudad.



Jonhnny Blaze, cuya transformación calavérica rodeada de fuego le convierte en el Motorista Fantasma. Posee una gran habilidad y destreza en el manejo de su moderna y potente moto. Su poder consiste en lanzar rayos flamígeros.





Convertida en la Mujer Bruja por extrañas circunstancias y en contra de su voluntad. Debe luchar contra el Motorista Fantasma empleando todas sus brujerías adquiridas, entre las cuales se cuenta también lanzar rayos flamígeros.





Al caerle en el rostro un material radioactivo, quedó totalmente ciego, pero aumentaron todos sus restantes sentidos. Posee un bastón, con el cual lanza una especie de hilo con el que puede deslizarse por diferentes sitios, así como pasar de un edificio a otro.





Valiente, audaz y lista mujer que acompaña a Dan Defensor en muchas de sus aventuras, donde demuestra su gran agilidad y sus grandes conocimientos de las técnicas del karate.



Enemigo de Dan Defensor, que cubierto con su fuerte armadura emplea con gran habilidad las sierras rodantes que le sirven de armas y que lleva unidas a las muñecas.



Jefe del grupo Los Inhumanos. Tiene la facultad de volar y un gran poder sónico en la voz, con la que puede llegar a causar grandes cataclismos. Es por este motivo que no habla nunca.



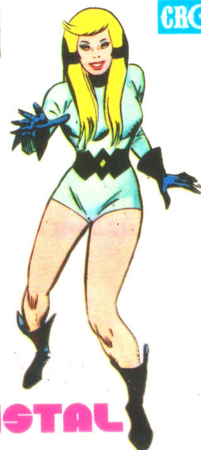


Personaje del grupo Los Inhumanos, de gran valentía y fuerza, que en las frecuentes luchas sabe desarrollar limpiamente sus grandes conocimientos de las técnicas del karate.



Otro de los componentes de Los Inhumanos, cuya condición de anfibio le permite desenvolverse a la perfección tanto en la tierra como en el agua. Posee asimismo una gran fuerza y velocidad al nadar.

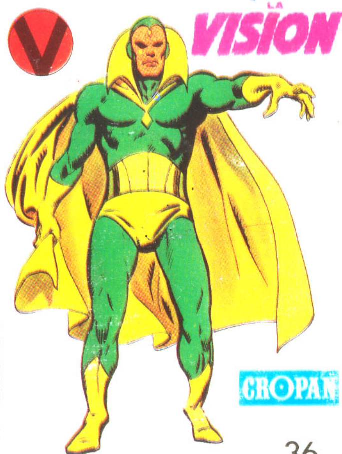




Este personaje femenino del grupo Los Inhumanos tiene la particularidad de que puede ser transportada a cualquier dimensión que desee, a través de un fiel perro llamado Lookjaw.



Componente del grupo Los Inhumanos, que mediante sus poderosos y fuertes pies puede llegar a producir hasta un terremoto, para sorprender en él a los enemigos del bien.



Famoso personaje que forma parte del grupo Los Vengadores. Es un androide de plástico con sentimientos humanos. Tiene el poder de desvanecerse a voluntad en el momento más oportuno.



Viajando en su automóvil es víctima de un choque con una nave espacial, que la recoge y transporta al planeta Titán, donde la convierten en Dragón Lunar, dándole unos poderes geneticistas.



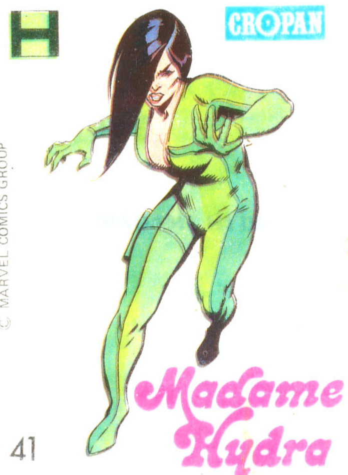
Su habilidad consiste en manejar el arco a la perfección, logrando con su magnífica puntería que sus flechas sean siempre certeras. Donde fija sus ojos, pone la flecha. Pertenece a los Vengadores.



Sus aventuras dieron comienzo tras haber permanecido congelado durante largo tiempo en los hielos del Artico. Posee una fuerza y un ímpetu insospechados. Hay que destacar la forma de defenderse de sus enemigos, con su famoso escudo que maneja a la perfección.



Compañero del Capitán América, va siempre acompañado de su fiel halcón amaestrado, que les ayuda en sus combates, picoteando a sus adversarios a las órdenes de su dueño.



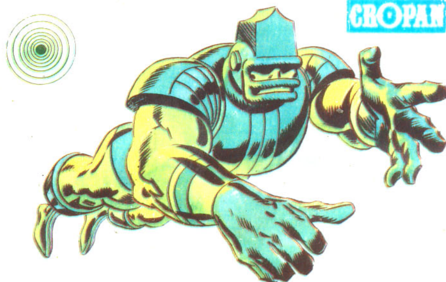
Es una acérrima enemiga del Capitán América, totalmente escurridiza. Una cervatana le sirve de arma y con ella lanza dardos mortales a sus víctimas con gran puntería.



Hijo de Odín, del reino de Asgard. Es el legendario dios del Trueno. Todo su poder radica principalmente en su famoso martillo que no para de lanzar, mover y golpear de un lado a otro. Gracias a los poderes de este martillo consigue volar y convertirse temporalmente en humano.



Este personaje es un acérrimo enemigo de Thor y tiene un tamaño veinte veces superior al de una persona. Es el rey del Reino Exterior, que agrupa a varios planetas.



Su estatura es enorme, ya que mide el doble que una persona corriente. Fue creado por «los amos de las estrellas negras» y tiene como misión defender a ultranza sus posesiones.



Hermano de Thor y a veces su gran enemigo, ya que la envidia le hace desear los poderes de su hermano por todos los medios. Por ello en varias ocasiones lucha bravamente contra él.



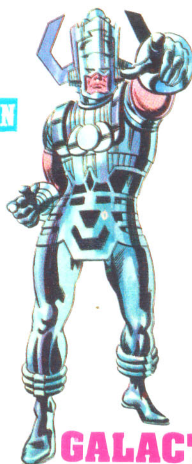

Como su propio nombre indica, este personaje, que es un gran amigo de Thor, posee una fuerza brutal, que siempre utiliza en contra del mal, cooperando siempre en las acciones de su amigo.



Amigo y ayudante de Thor. Valiente al máximo en la lucha con la espada. Protege, defiende y cuida constantemente a la novia de Thor, mientras éste se halla luchando con sus enemigos.




Su poder consiste en lanzar rayos destructivos, que parten con gran fuerza desde la punta de sus dedos. Es uno de los más encarnizados enemigos de Thor.

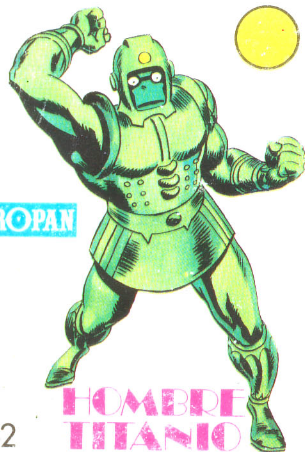
Posee una superinteligencia que le permite crear armas de todo tipo, contra las que Thor debe luchar, ya que es uno de sus infatigables enemigos.



Es el industrial Tony Stark que se transforma mediante una armadura de su invención en el Hombre de Hierro. Los dispositivos de la armadura le permiten defenderse e incluso volar.




Su poder está basado en los anillos de sus dedos, de los cuales hace aparecer gran cantidad de armas, que emplea contra su enemigo el Hombre de Hierro.



Enemigo del Hombre de Hierro, cuya fuerza se basa en la armadura que lleva puesta, ya que es de puro titanio, y le proporciona total protección.



Otro de los grandes enemigos del Hombre de Hierro. Su nombre se debe a que en la punta de sus dedos posee el poder de un gran sol, que convenientemente dirigido ciega a sus adversarios.



Posee un prisma, a través del cual puede hacer cualquier cosa a voluntad. Su nombre le proviene de la facultad que tiene su prisma de descomponer la luz en todo su espectro de colores.



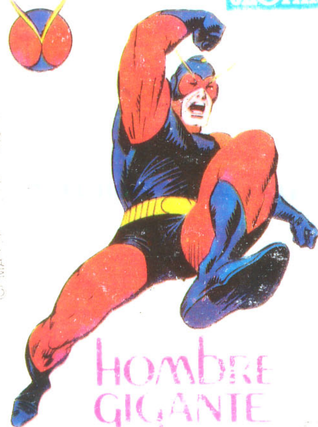
Gran enemigo del Hombre de Hierro. Protegido también con una armadura de metal, su habilidad consiste en la preparación de las más insospechadas armas contra sus rivales.





Es el rey de una nación africana. Su nombre, así como su aspecto, se deben a que posee la misma agilidad y fuerza que una pantera, lo que le permite efectuar las más difíciles hazañas.





Un gigante capaz de convert. itad en el Hombre Hormiga, teniendo además poderes sobre dicho tipo de insectos. Puede preguntarles y ordenarles cosas. Su mujer es La Avispa.





Hay que destacar sus pequeñas alas en los pies, que le permiten desplazarse por el aire a una gran velocidad, muy sigilosamente, de manera que puede deslizarse sin apenas ser visto.



Conoce a la perfección el correcto manejo de la espada y lo demuestra constantemente. También puede lanzar con ella ciertos rayos para defenderse de sus enemigos.





Personaje femenino que posee la facultad de cruzar la barrera del tiempo, pudiendo retroceder a tiempos pasados o transportarse directamente a tiempos futuros, a voluntad.





Valeroso y apa caballero vestido de negro, que al montar su mag ico caballo puede volar, desplazándose de un lugar a otro con gran rapidez.

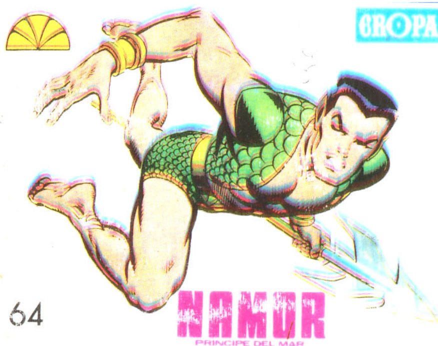




Legendario personaje cuya actual faceta es la de Jefe de la famosa Organización Escudo, creada para solucionar grandes problemas. Sus aventuras dieron comienzo como El Sargento Furia, siendo ascendido más tarde a Coronel Furia hasta crear la Organización Escudo.



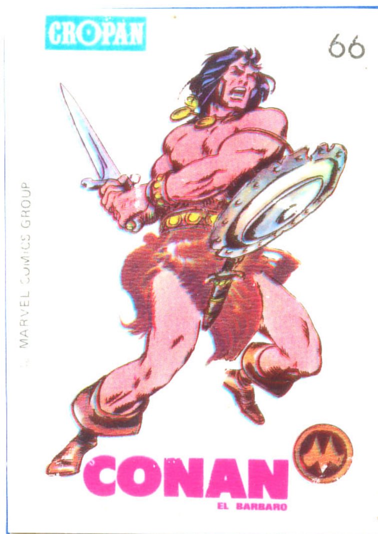
Personaje que puede transportarse sin problema alguno a otra dimensión, desapareciendo de un lugar y apareciendo en otros, según los peligros que le acechan a cada instante.



El salvaje príncipe submarino de la ciudad de Atlantis. Sus aventuras transcurren en las profundidades marinas. El agua es su elemento y en él posee un gran vigor y fuerza.



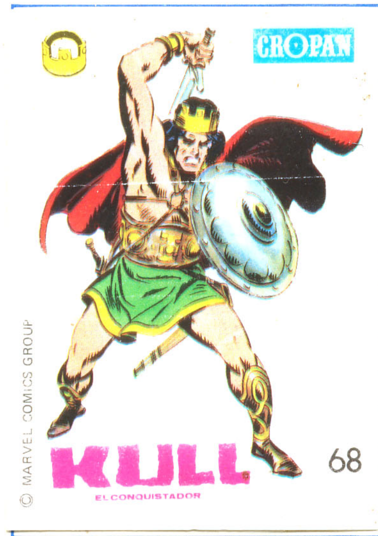
Conocido médico que debe su característico aspecto y color a una explosión atómica, cuyos rayos gamma le afectaron y se convirtió en La Masa. Durante las pocas veces en que recupera su personalidad normal, no desea por ningún motivo volver a ser ese ser anormal.



Llamado también Conan el Bárbaro o el Cimeriano, es todo un legendario personaje, un hercúleo bárbaro, que con su primitivismo y extraordinaria fuerza asombra a sus enemigos.



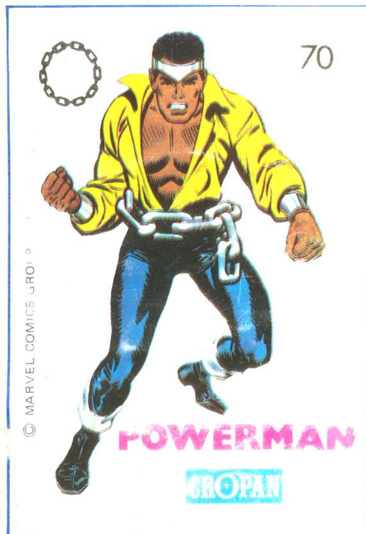
Hay que destacar las grandes cualidades guerreras y luchadoras de este personaje femenino, que colabora con gran valentía y astucia en las aventuras siempre arriesgadas de Conan.



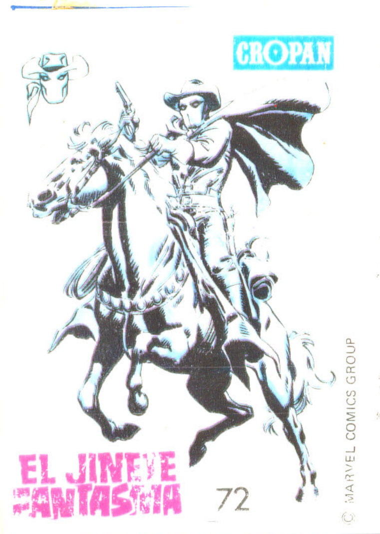
Es un gran guerrero bárbaro, apodado el Destructor y también llamado el Conquistador. Es el rey de Valusia y sus aventuras se centran preferentemente en acciones para recuperar el reino que le fue usurpado.



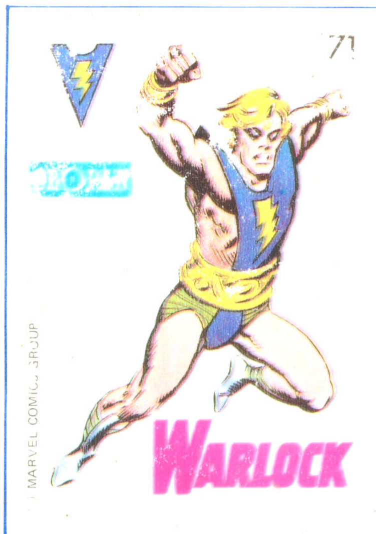
Un gran personaje bárbaro, de gran valor y gallardía, destacando siempre en la lucha, principalmente en el manejo de la espada, que utiliza con gran destreza y habilidad.



Luke Cage, «el hombre poder». Todo un torbellino de poder y fuerza. Es lo que podríamos llamar un guardaespaldas o héroe de alquiler, ya que ayuda a quien le contrata.



Es uno de los más valientes héroes del Oeste Americano. Su peculiar y sobria presencia impone a todo el mundo. Hay que destacar su gran rapidez con el revólver y su buen manejo.



Es un alienígena procedente de otro planeta y como tal posee toda una serie de poderes especiales, como la fuerza, el poder volar, etc., destacando principalmente el poder de su joya mítica.



Su padre Fu-Man-Chu fue quien le instruyó en Las Artes Marciales: karate, judo, aikido y sobre todo Kung-Fu, para luego utilizar a su hijo en dominar el mundo. Shang-Chi se rebeló y actualmente lucha contra los esbirros de su padre.



Es un gran conocedor de las artes del Kung-Fu, conoce gran cantidad de golpes, pero principalmente destaca por su fuerte puño, que actúa como arma decisoria en muchas peleas.




Fornido personaje que tiene inmejorable puntería. Su historia como Castigador da comienzo en una excursión donde observa junto con sus hijos y esposa como se comete un asesinato. Los asesinos al ser descubiertos matan a su familia y desde entonces lucha contra el mal.



Es como si una brillante estrella hubiera caido del firmamento. Sus poderes son totalmente cósmicos. Posee una tabla, similar a la de la práctica del Surf, con la que puede ser transportado donde desee.



Maneja con igual saber y destreza tanto la espada como la pistola. Es poseedor de una gran fuerza y valentía, lo que le convierte en un luchador infatigable y seguro.



Un personaje mítico que ha ido sufriendo ciertos cambios hasta la actualidad. Entre sus muchos poderes está el de cambiar de personalidad, pues haciendo chocar sus brazaletes se convierte en el joven Rick Jones.



Un feroz guerrero terricola, cuyas apasionantes aventuras o misiones que le son encomendadas, se desarrollan en el planeta Marte, sirviéndose de sus extraordinarios poderes.



Hombre de gran valor y de apasionantes aventuras. Su fuerza y destraza con la espada son poco comunes y le permiten realizar hazañas verdaderamente asombrosas.

CUPON DE SOLICITUD DE ALBUM

Si deseas conseguir otro ejemplar de este Doble Album, ya sea para tí, tus hermanos o amigos, solo tienes que solicitárnoslo a través de los cupones de esta página debidamente rellenados con los datos personales de a quien debamos enviárselo, y adjuntando 10 pesetas en sellos de correos, todo ello en un sobre cerrado y dirigido a: CRECSPAN, S.A. Apartado de Correos 321 de Tarrasa

CUPON

Señores:
Deseo me envíen a la presente dirección .... ejemplar (es) del Doble Album "Heroes Fantásticos – Wickie para lo cual adjunto 10 pesetas en sellos de correos por cada ejemplar que solicito.

Nombre y apellidos .... Edad ....

Calle o plaza .... n. ..... bloque ...... piso .... puerta ....

Población .... DP. ....

Provincia ....

CUPON

Señores:
Deseo me envíen a la presente dirección .... ejemplar (es) del Doble Album "Heroes Fantásticos – Wickie para lo cual adjunto 10 pesetas en sellos de correos por cada ejemplar que solicito.

Nombre y apellidos .... Edad ....

Calle o plaza .... n. ..... bloque ...... piso .... puerta ....

Población .... DP. ....

Provincia ....

Descubre las travesuras de

Wickie

CROPAN





doble álbum

Detrás HEROES FANTASTICOS

CREACIONES ESPECIALIZADAS DE ARTES GRAFICAS, S. A. - D. L. B. 52.382/75

Colección de 24 CROMOS